

<i>Vzdělávací oblast</i>	<i>Předmět</i>				
<i>Matematika a její aplikace</i>	<i>Matematika</i>				
Očekávané výstupy	Učivo	Ročník	Průřezová témata	Metody a formy práce, projekty, pomůcky, mezipředmětové vztahy	
Žák					
ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE <ul style="list-style-type: none"> ➤ používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků ➤ používá peníze v běžných situacích 	<ul style="list-style-type: none"> • obor přirozených čísel 0-100, jejich vlastnosti • sčítání a odčítání do 100 • sudá a lichá čísla • hotovostní a bezhotovostní forma peněz 	2.	OSV - řešení problémů VDO - principy demokracie jako formy vlády a způsobu rozhodování	práce ve dvojicích, práce ve skupinách Karty s čísly Počítadla 0-100 Stavebnice Magnetické geometrické tvary	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 100, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti 	<ul style="list-style-type: none"> • zápis v desítkové soustavě • počítání se závorkami • násobilka 1-5 			Modely těles Pravítka PNJ 6	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose 	<ul style="list-style-type: none"> • číselná osa 			EV - vztah člověka k prostředí	Práce jednotlivců, ve dvojicích, ve skupinách
<ul style="list-style-type: none"> ➤ provádí zpaměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly ➤ používá peníze v běžných situacích ➤ odhadne a kontroluje cenu nákupu a vrácené peníze 	<ul style="list-style-type: none"> • slovní úlohy • slovní úlohy se znázorněním • způsoby placení 			EV - vztah člověka k prostředí	Práce s chybou Hry a soutěže Testy PNJ 2
<ul style="list-style-type: none"> ➤ řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace 	<ul style="list-style-type: none"> • písemné algoritmy 				PRV
ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY <ul style="list-style-type: none"> ➤ orientuje se v čase, provádí jednoduché výpočty jednotek času, délky, hmotnosti a objemu 	<ul style="list-style-type: none"> • počítání s fyzikálními jednotkami (m, cm, mm, dm, s, h, min, kg, l) 				ČJ TV HV PČ

<i>Vzdělávací oblast</i>	<i>Předmět</i>			
<i>Matematika a její aplikace</i>	<i>Matematika</i>			
Očekávané výstupy	Učivo	Ročník	Průřezová témata	Metody a formy práce, projekty, pomůcky, mezipředmětové vztahy
Žák				
➤ <i>popisuje jednoduché závislosti z praktického života</i>	• uspořádání čísel, pojmy: před, za, hned před, hned za	2.		
➤ <i>doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</i>	• tabulky			PČ - karty s čísly, karty s obrázky
GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU	• základní rovinné útvary: kruh, čtverec, obdélník, trojúhelník • prostorové útvary: kvádr, krychle, koule, jehlan, kužel, válec		OSV - kreativita	VV - obrazy s rovinnými, prostorovými útvary PČ - modelování
➤ <i>porovnává velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky</i>	• bod, přímka, úsečka • porovnávání úseček • měření úseček (cm)			
➤ <i>rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině</i>	• dokresluje osově souměrné obrázky			